

STEAM – идеи в STEAM-пространстве

19-22 марта 2018 г.

Владивосток

STEAM-пространство

- Развивающая среда, предусматривающая свободную смену деятельности.
- Формы организации работы, стимулирующие поиск, исследование, творчество ...
- Задания междисциплинарного, комплексного, интегративного содержания.

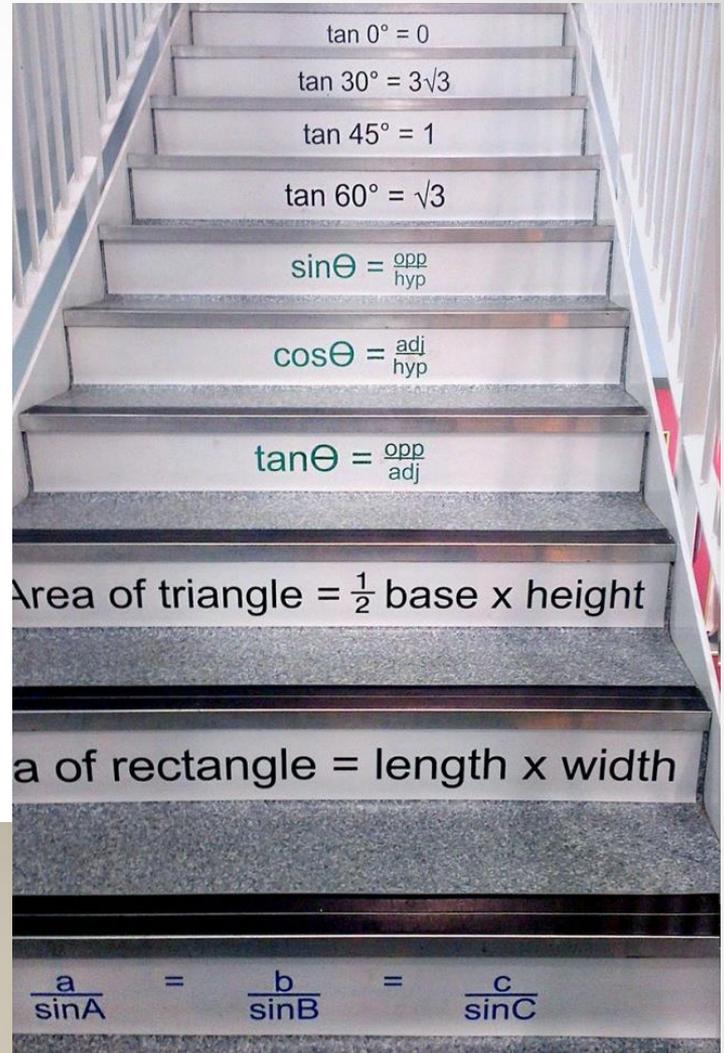
STEAM-пространство

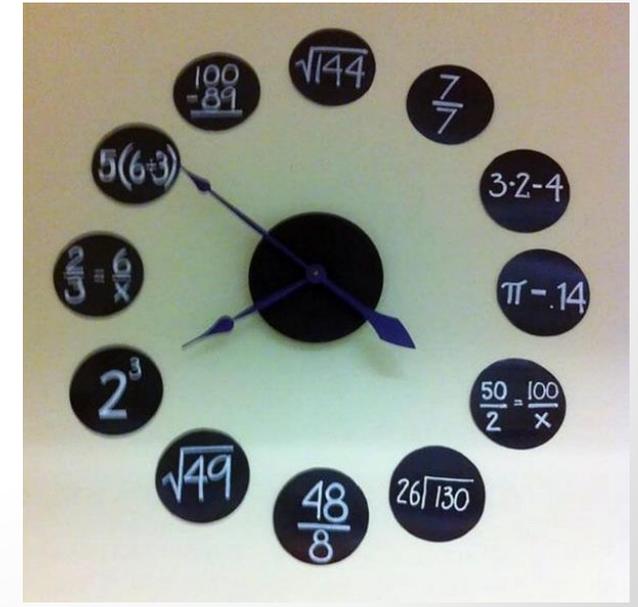
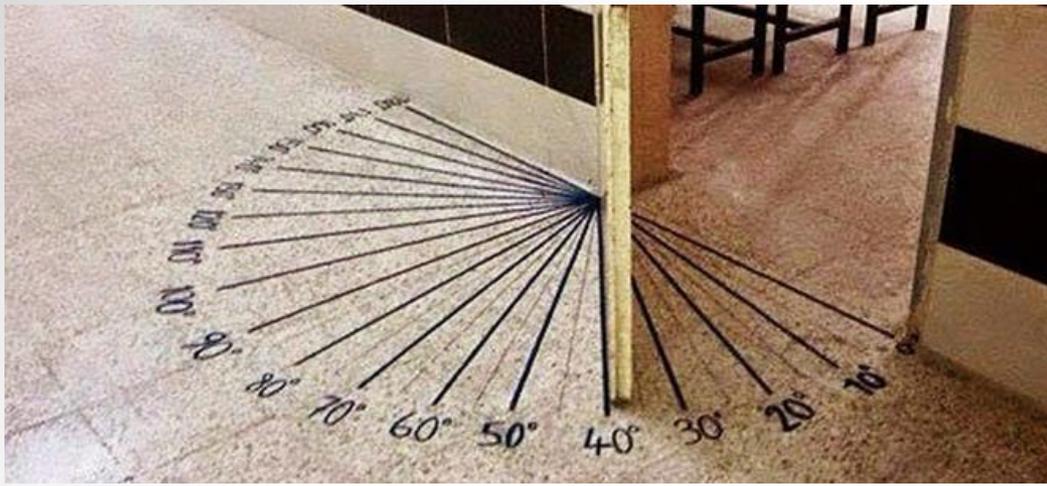
Это возможность:

- генерировать идеи (фантазия, озарение, технологические решения...);
- сейчас и здесь проверять и воплощать варианты практического решения проблем;
- обсуждать, оспаривать, доказывать, улучшать, формулировать новые проблемы / идеи / решения
- Создавать то, чего еще нет ...

Среда, которая не дает мозгу уснуть











Пространство совместной работы



Пространство совместной работы





Но можно поработать и одному



STEAM-пространство для малышей



STEAM-пространство

- 1) содержательно-насыщенное
- 2) трансформируемое
- 3) полифункциональное
- 4) доступное
- 5) безопасное

Ключевая деятельность

- Экспериментирование
- Исследования
- Проекты

- Во время учебных занятий
- Во внеурочное время
- Во время свободной деятельности (деятельности по интересам)
- Дома

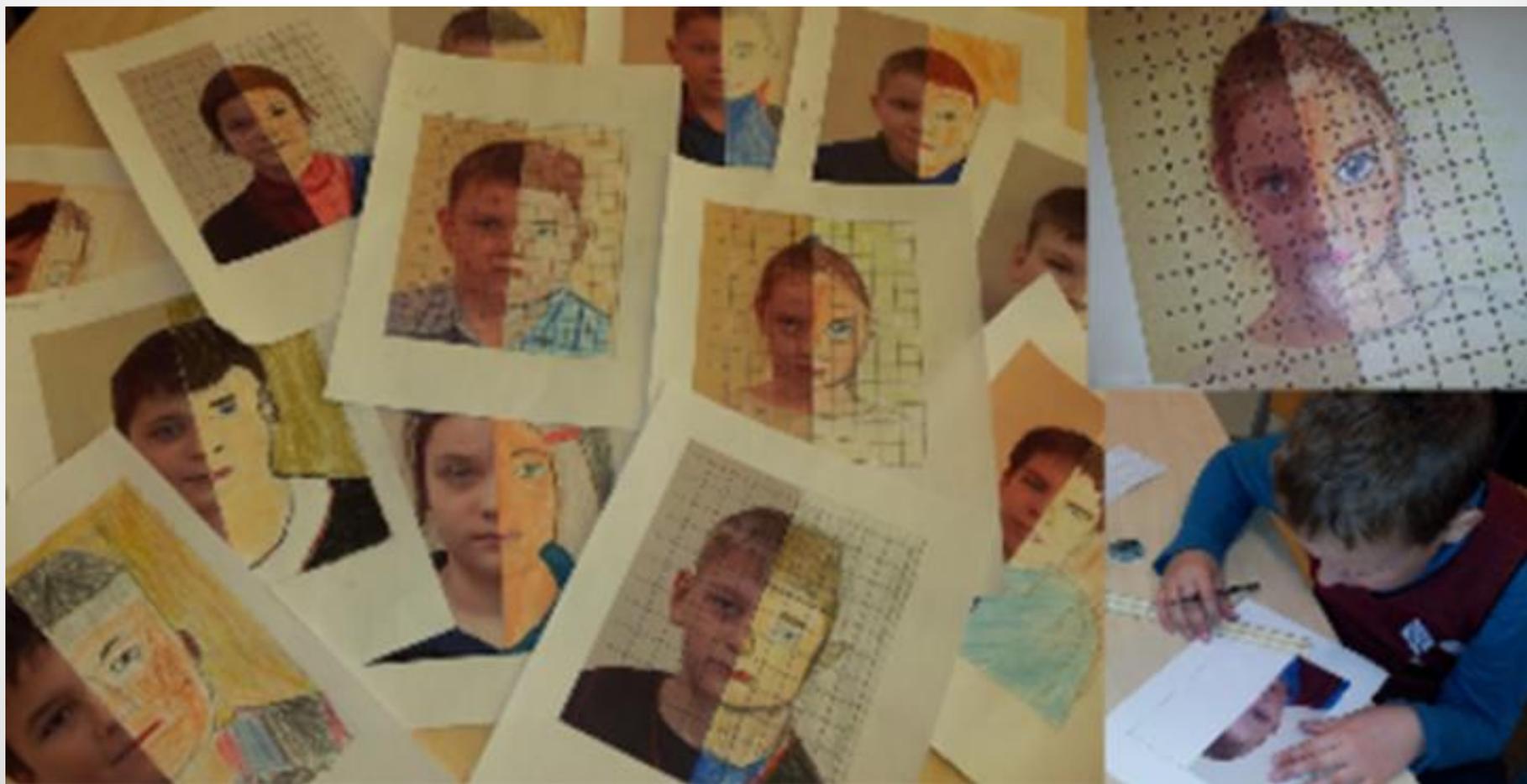
Задания для учебных занятий

«Город параллельных линий» – выполнено на уроке
ТЕХНОЛОГИИ



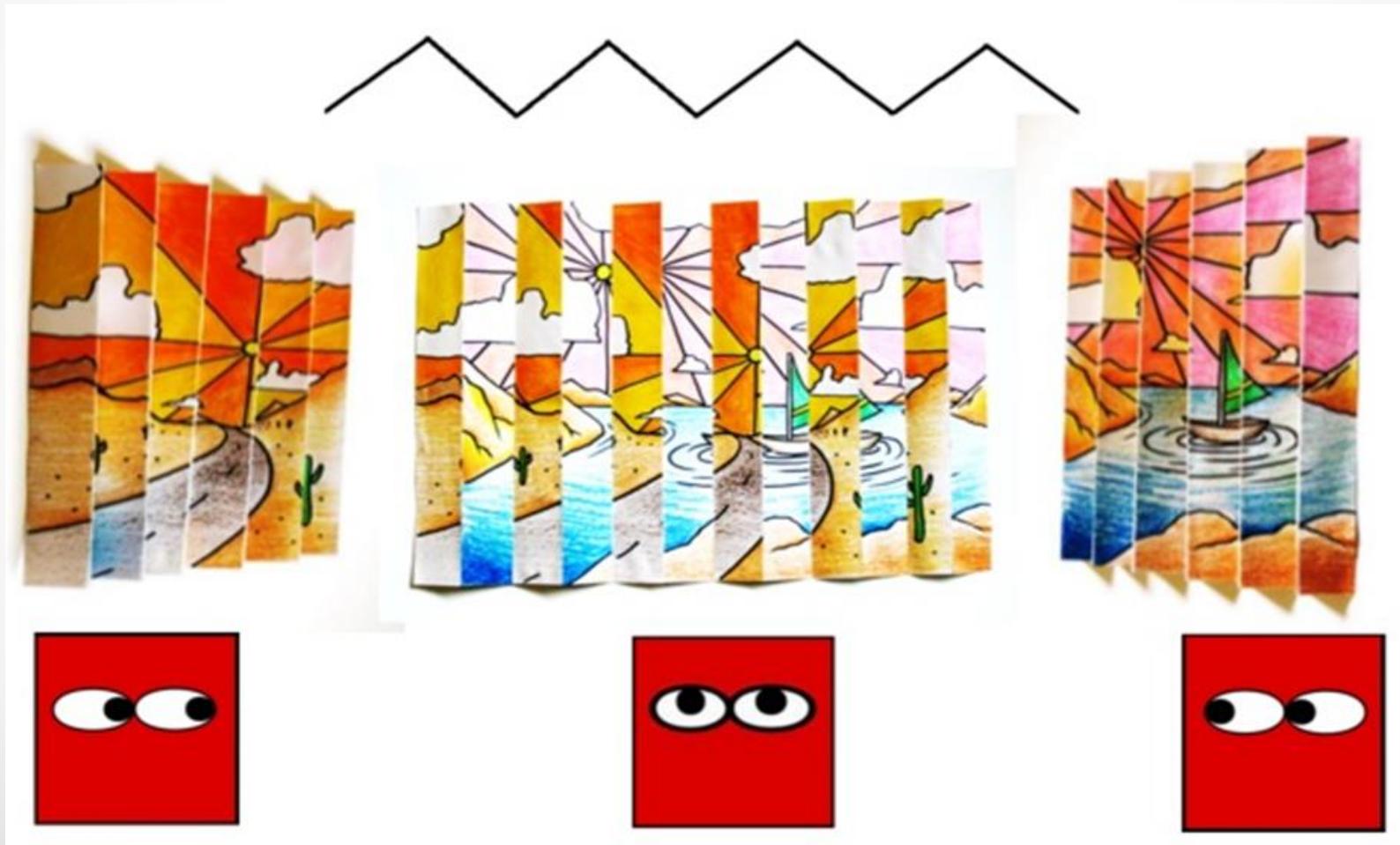
Задания для учебных занятий

«Симметрия лица» – математика 3 класс

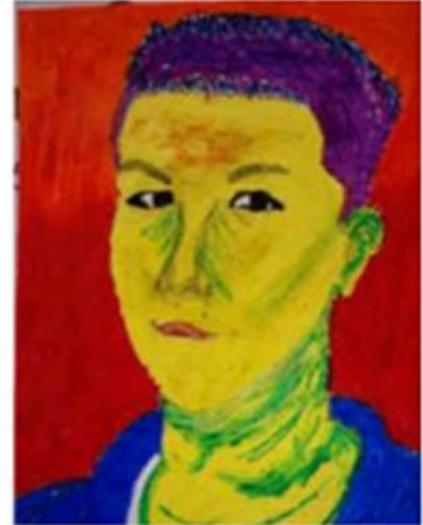


Задания для внеурочной деятельности

Агамограф: 3D искусство своими руками



Агамограф



Задание

Например:

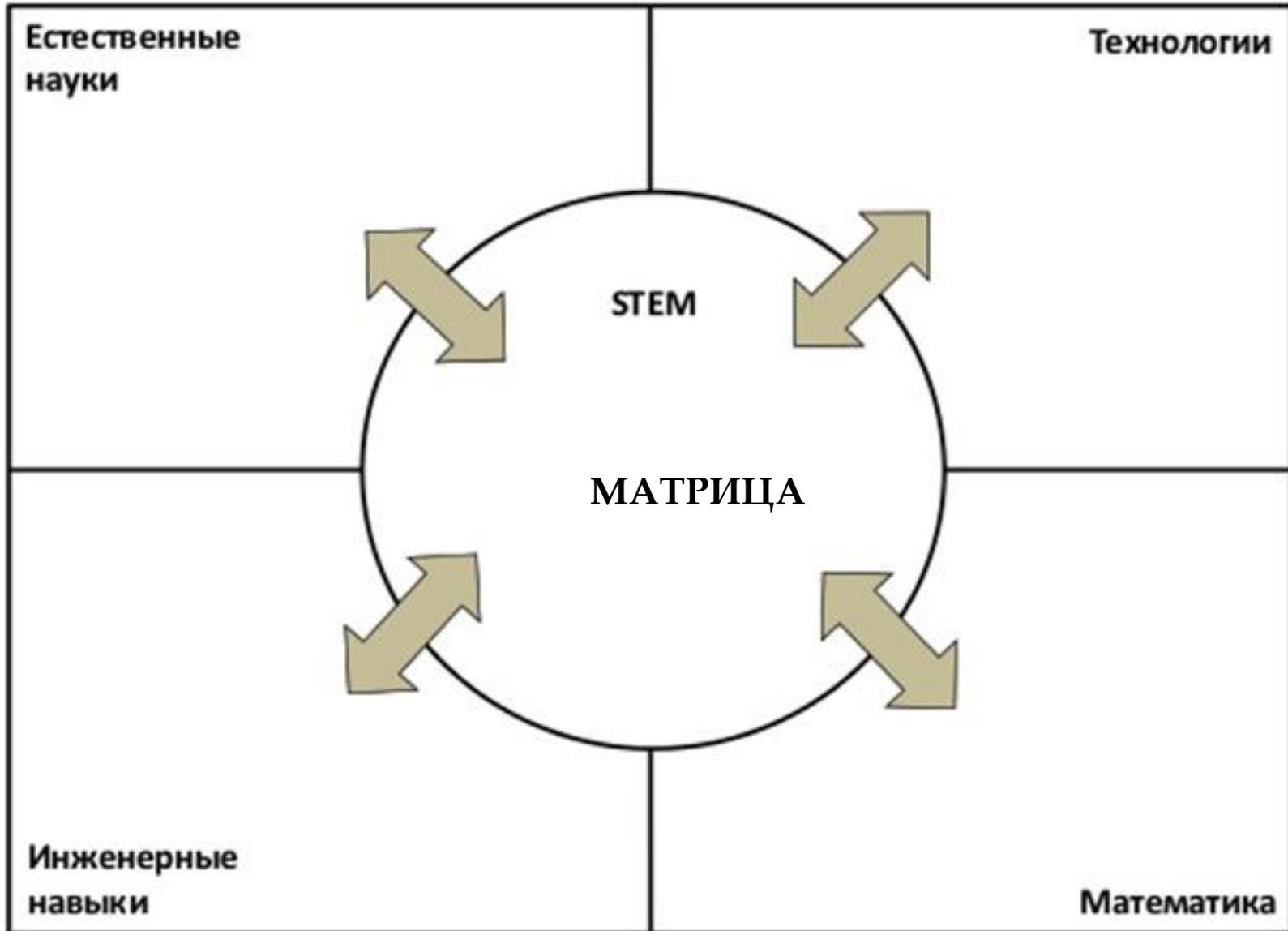
В непрозрачный мешок сложены предметы различные по форме, текстуре, размеру.

Каждый участник команды выбирает то, что ему больше всего понравилось на ощупь.

Задание: Придумать и создать из получившегося набора несуществующий прибор, необходимый в домашнем хозяйстве (что именно, команда должна договориться).



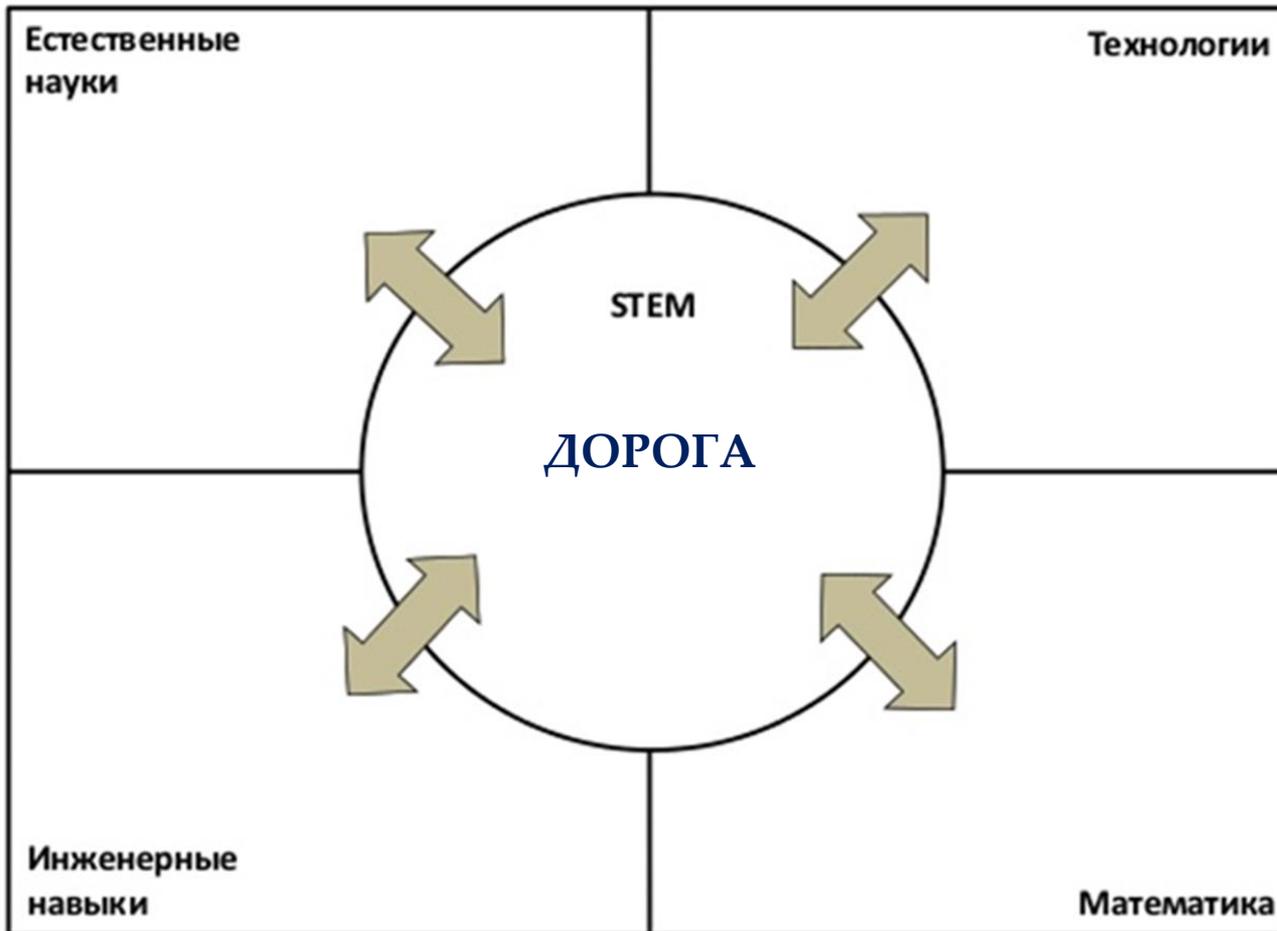
Задания и матрица



STEAM-идеи

- Еда, одежда, бытовые предметы
- Транспорт
- Гаджеты, которыми пользуются дети
- Науки
- Искусство
- Традиции и другие феномены культуры
-
- Число Пи

STEAM-идеи



А какие идеи предложите вы?



Задание

1. Найти **STEAM-ИДЕЮ**, которая соответствует особенностям вашей ОО.

2. Предложить **СТАРТ-СОБЫТИЕ**, которое обеспечит включение в реализацию вашего замысла всех участников образовательного процесса и партнеров.

•

•

•